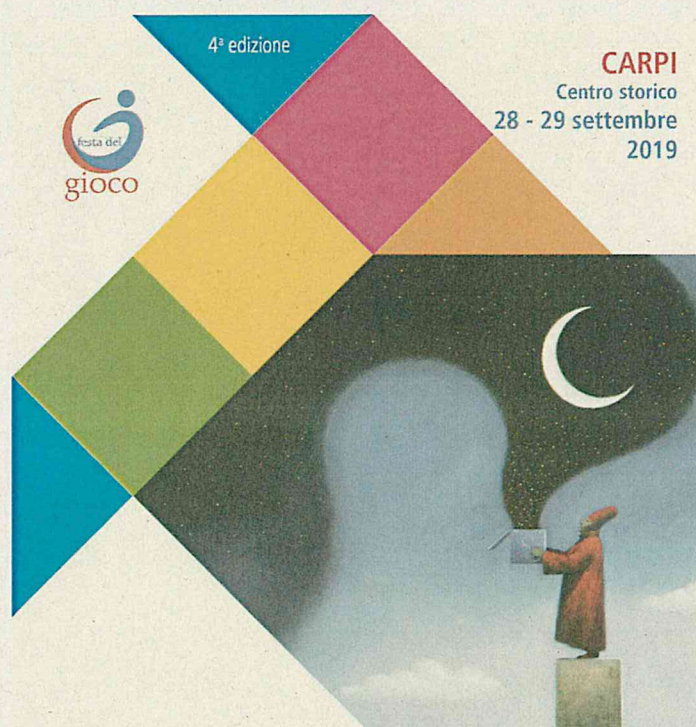




Settore Restauro, Cultura, Commercio e Promozione economica e turistica
Direzione e Segreteria
Via Santa Maria in Castello 2b – 41012 CARPI (Modena)
Tel. 059/649143 fax 059/649152
restauro.patrimonio@pec.comune.carpi.mo.it

RELAZIONE ILLUSTRATIVA

Festa del gioco Codice luna Giochi per esploratori dell'ignoto 28 – 29 settembre 2019 - 4. edizione



CARPI
Centro storico
28 - 29 settembre
2019

festa del gioco Codice luna

Giochi per esploratori dell'ignoto

per bambini da 2 anni, ragazzi e adulti



il castello dei ragazzi

Castello dei ragazzi
Palazzo dei Pio
Piazza dei Martiri 59
41012 Carpi (Modena)

Tel. 059 649988
Fax 059 649962
castellodeiragazzi.carpidlem.it
castellodeiragazzi@carpidlem.it

PREMESSA

Con Delibera di Giunta n. 91 del 14/05/2019 è stato approvato il programma generale della Festa del gioco dal titolo **Codice luna. Giochi per esploratori dell'ignoto**, 4. edizione nella quale si sono delineati gli ambiti attorno ai quali si sviluppano le attività e le proposte della manifestazione che si svolgerà nelle giornate del 28 e 29 settembre.

Anche quest'anno il programma sarà dedicato a temi scientifici e in particolare all'esplorazione, alla scoperta e all'invenzione attraverso incontri ed eventi che intendono celebrare due importanti anniversari della storia della scienza: i 50 anni dall'allunaggio, avvenuto nel 1969, e i 500 anni dalla morte di Leonardo da Vinci.

PROGRAMMA

La festa del gioco si svolgerà come negli anni precedenti in Piazza Martiri e nel Cortile d'onore di Palazzo dei Pio e in caso di pioggia nella tensostruttura di Piazzale Re Astolfo.

Gli ambiti di approfondimento – come indicato in premessa – prendono le mosse dai macrotemi di esplorazione, invenzione, scoperta che verranno affrontati attraverso materie quali tecnologia, fisica, astronomia e robotica con approcci ludici, piacevoli e divertenti, senza trascurare la contaminazione con materie artistiche e umanistiche che assieme alla capacità immaginativa e artistica sono indispensabili al processo formativo ed educativo.

Il programma prende forma e si concretizza attraverso proposte laboratoriali, installazioni ludico-artistiche, dimostrazioni, giochi, spettacoli e incontri con le scuole, a cura dei maggiori esperti nelle materie indicate.

Si segnala inoltre anche quest'anno la partecipazione attiva delle scuole del territorio di ogni ordine e grado con proposte autonome e laboratori condotti sotto la guida di esperti, grazie ad una collaborazione con I. C. Carpi nord, Scuola-polo per la formazione.

Festa del gioco verrà organizzata nelle seguenti sezioni tematiche (macroaree) tutte collegate al tema centrale dell'Inventare e Immaginare:

- **Per la scuola.** Oltre alle attività proposte per docenti e studenti da Carpi Nord, come scuola polo per la formazione, sono in programma incontri con gli scrittori e divulgatori scientifici Christian Antonini (sui libri-game e invenzione di storie) e Davide Morosinotto (su Leonardo da Vinci) di Book on a tree e con Guido Accascina del Modern Automata Museum sulla costruzione delle macchine di Leonardo.
- **Atmosfere spaziali.** Con la realizzazione di una installazione ludico-artistica a cura di Partylandia per la quale si è svolta una Trattativa diretta su MEPA e una installazione con EverBlock-Lego giganti a cura del Castello dei ragazzi;
- **Play the present.** Area dedicata ai giochi di costruzione: Lego giganti, Lego tradizionali, sabbia cinetica e Bakoba e giochi di movimento quali lo SNUG.
- **Play discovery & invention.** Si tratta della sezione che affronta in maniera specifica i temi scientifici cui è dedicata la Festa del gioco con laboratori e dimostrazioni sulla fisica del quotidiano attraverso la sperimentazione diretta con macchine (exhibit) interattive che si basano sul principio dell'hands-on. Un planetario gigante da esplorare e scoprire a cura Pop Brains snc di Modena (Pleiadi Science Farmer). A queste si aggiungono proposte sul tema dell'astronomia a cura della Fondazione Museo Civico di Rovereto e un percorso interattivo



Settore Restauro, Cultura, Commercio e Promozione economica e turistica
Direzione e Segreteria
Via Santa Maria in Castello 2b – 41012 CARPI (Modena)
Tel. 059/649143 fax 059/649152
restauro.patrimonio@pec.comune.carpi.mo.it

di apparecchi che riproducono alcune macchine ideate da Leonardo da Vinci a cura del Museo Leonardo da Vinci di Firenze. Infine la costruzione di aerei e razzi con lancio e prove di volo a cura del Museo della Bilancia di Campogalliano.

- **La scuola dei ragazzi inventori.** Area con proposte laboratoriali, dimostrazioni e giochi a cura delle scuole di Carpi. Le scuole partecipanti sono:
- Scuola secondaria di secondo grado ITIS “Leonardo Da Vinci”
 - Scuola secondaria di secondo grado IPSIA “Giancarlo Vallauri”
 - Scuola secondaria di secondo grado Liceo “Manfredo Fanti”
 - Scuola secondaria di secondo grado “Antonio Meucci”
 - Istituto Comprensivo Carpi Centro
 - Istituto Comprensivo Carpi Nord
 - Istituto Comprensivo Carpi 2
 - Istituto Comprensivo Carpi 3

Si allega programma completo.

Per l'allestimento di singoli spazi gioco, si rende necessario proteggere con tappeti o materiale simile la pavimentazione delle aree interessate per permettere un regolare svolgimento delle attività. Sono stati pertanto richiesti preventivi per:

- mq 80,00 di moquette
alle Ditte F.lli Gradellini s.n.c. di Carpi (MO) e a La casa della gomma di Laorenti & C. Snc di Correggio (RE)

- n. 9 rotoli di cartone ondulato m 50x1 h
- n. 12 rotoli di feltro assorbente m 25x1 h
alle Ditte Consorzio Imbianchini Modena Società Cooperativa e a Unicolor s.n.c. di Venturi Umberto e C. di Modena.

Visti i preventivi di F.lli Gradellini s.n.c. di Carpi agli atti del prot. com.le n. 50834/2019 del 12/09/2019 e de La casa della gomma di Laorenti & C. Snc di Correggio, agli atti del prot. com.le n. 50838/2019 del 12/09/2019 e di Consorzio Imbianchini Modena Società Cooperativa, agli atti del prot. com.le n. del 49155/2019 del 03/09/2019 e a Unicolor s.n.c. di Venturi Umberto e C. di Modena, agli atti del prot. com.le n. 49147/2019 del 03/09/2019, si procede ad assegnare, in base all'offerta più vantaggiosa alla Ditta La casa della gomma di Laorenti & C. Snc di Correggio (RE) l'acquisto di moquette per un importo pari a **euro 312,32** (IVA al 22% comp.) e alla Unicolor s.n.c. di Venturi Umberto e C. di Modena la fornitura di cartone ondulato e feltro assorbente per un importo pari a **euro 436,78** (IVA al 22% comp.).



il castello dei ragazzi

Castello dei ragazzi
Palazzo dei Pio
Piazza dei Martiri 59
41012 Carpi (Modena)

Tel. 059 649988
Fax 059 649962
castellodeiragazzi.carpidlem.it
castellodeiragazzi@carpidlem.it

PROFILO DEI PARTNERS SCELTI PER LA REALIZZAZIONE DELLA FESTA DEL GIOCO

Vista la peculiarità del progetto sono state individuate figure o soggetti con specifiche conoscenze scientifiche, intellettuali e/o artistiche come di seguito indicato:

Davide Morosinotto e Christian Antonini sono tra i più creativi scrittori per ragazzi del nostro paese; le loro pubblicazioni hanno spesso al centro temi di carattere scientifico, entrambi della Ditta **Book on a tree**.

Pop Brains snc di Modena (Pleiadi Science Farmer), si occupa della divulgazione scientifica e promuove l'apprendimento attraverso il fare, ovvero l'apprendimento pratico e sperimentale mettendo al centro l'esperienza che consente di aumentare le capacità di pensiero e di immaginazione.

Fondazione Museo Civico di Rovereto, in questi anni, si è affermata come un soggetto leader in Italia per quantità e qualità di proposte didattiche e formative sul mondo delle scienze.

Museo della Bilancia di Campogalliano, museo dedicato alla storica produzione di bilance del nostro territorio che risale al 1860. Il Museo ha una vocazione per la didattica che negli anni si è ampliata e perfezionata, proponendo percorsi specifici per ogni esigenza e ordine scolastico. Le loro proposte hanno un elevato grado di interattività ed un approccio che affianca conoscenza del patrimonio storico e attività sperimentali con un'ampia gamma di contenuti.

Guido Accascina e Marina Gigli del **Modern Automata Museum**, in grado di realizzare macchine di Leonardo basandosi sulla meccanica applicata alla realizzazione degli automata. Nasce nel 2001 a Montopoli di Sabina e organizza percorsi di formazione, mostre, itinerari didattici.

Museo Leonardo da Vinci di Firenze, il Museo ha un respiro internazionale ed offre servizi e percorsi didattici per famiglie, bambini e scuole, tra cui un laboratorio didattico WLeonardo! dedicato alla meccanica e alla fisica.

COMUNICAZIONE, ORGANIZZAZIONE E LOGISTICA

In merito alle spese riguardanti la fonica, servizio tecnico (elettrico e trasmissione dati), la movimentazione sedie, apparati, stampati, affissioni, noleggi e SIAE si confermano le quote già individuate e assegnate come già dettagliatamente indicato nella Deliberazione di Giunta n. 91 del 14/05/2019 sopraccitata.

Per la comunicazione web e social si fa riferimento al personale interno all'ente: Castello dei ragazzi e InCarpi.

Per quanto riguarda la sicurezza, si rende necessario ricalcolare la somma prevista pari a euro 6.000,00 (IVA al 22% comp.), in quanto il costo orario che verrà posto a base di gara è nettamente superiore. Pertanto – pur rimanendo nei limiti di spesa del quadro economico approvato con delibera di Giunta n. 91 di cui sopra - la somma da impegnare con gara a parte che verrà svolta a cura dell'Ufficio Cultura sarà di euro 7.564,99 (IVA al 22% comp.).

Occorre infine prevedere anticipi per cassa economale pari ad euro 3.500,00 per acquisto di materiali utili ai laboratori e per la predisposizione di contenitori o altri supporti per i giochi da utilizzare nelle giornate della festa del gioco, in modo da rendere più agevole e meglio tutelare il materiale e velocizzare il prestito temporaneo e il controllo degli stessi; detti materiali di cui sopra



Settore Restauro, Cultura, Commercio e Promozione economica e turistica
Direzione e Segreteria
Via Santa Maria in Castello 2b – 41012 CARPI (Modena)
Tel. 059/649143 fax 059/649152
restauro.patrimonio@pec.comune.carpi.mo.it

non sono individuabili a priori, sia come tipologia sia come quantità ed euro 2.000,00 per spese varie – Spese imprevedibili ed urgenti.

Le spese per l'ospitalità e trasferta sono comprese nei compensi dei collaboratori.

QUADRO ECONOMICO E MODALITA' DI ASSEGNAZIONE

Ditta/Associazione	Descrizione	IVA	Importo lordo	Protocollo
Museo Leonardo da Vinci di Firenze	Installazione	IVA al 22%	6.710,00	45894/2019 del 9/8/2019
Modern Automata Museum di Castelnuovo di Farfa (Rieti)	Laboratori	IVA al 22%	3.440,40	45891/2019 del 9/8/2019
Book on a tree (Regno Unito)	Laboratori – Incontri con le scuole	IVA al 22%	5.246,00	45011/2019 del 3/8/2019
Fondazione Museo Civico di Rovereto	Laboratori	Esente IVA	1.100,00	45014/2019 del 3/8/2019
Pop Brains snc di Modena (Pleiadi Science Farmer)	Laboratori - Installazioni	Esente IVA	8.570,30	45013/2019 del 3/8/2019
Unicolor s.n.c. di Venturi Umberto e C. di Modena	Forniture materiale di consumo	IVA al 22%	436,78	49147/2019 del 03/09/2019
La casa della gomma di Laorenti & C. Snc di Correggio	Forniture materiale di consumo	IVA al 22%	312,32	50838/2019 del 12/09/2019
Anticipi di cassa economale	Materiali per laboratori		3.500,00	
Spese varie imprevedibili ed urgenti	Spese imprevedibili ed urgenti		2.000,00	
Totale			31.315,80	

L'importo complessivo per le attività di cui sopra è pari a euro **31.315,80** da imputarsi alla Voce di Bilancio 1670 00 32 - PRESTAZIONI DI SERVIZI Prestazioni per att. Ricreative/cult attività ricreative/ culturali CASTELLO DEI RAGAZZI; l'importo è comprensivo di euro 2.000,00 per spese imprevedibili ed urgenti – Spese varie e 3.500 per Anticipi di cassa economale – Spese per laboratori.



il castello dei ragazzi

Castello dei ragazzi
Palazzo dei Pio
Piazza dei Martiri 59
41012 Carpi (Modena)

Tel. 059 649988
Fax 059 649962
castellodeiragazzi.carpidiem.it
castellodeiragazzi@carpidiem.it

MODALITA' DI ASSEGNAZIONE

Per la stesura di un programma articolato e coerente con il tema della Festa del gioco (scienza, tecnologia, invenzione, scoperta e gioco) e i diversi ambiti di approfondimento, si è provveduto a selezionare autori, associazioni di carattere scientifico, associazioni culturali, con esperienza qualificata sulla base della natura artistica, originalità, pertinenza, e specificità della prestazione scientifico-artistico-letteraria. Inoltre i soggetti individuati sono stati selezionati, in quanto autori di romanzi e testi divulgativi sul tema scientifico o ideatori di progetti attinenti al tema generale.

Si dà atto pertanto di procedere ad assegnazione diretta in quanto le categorie merceologiche delle prestazioni di carattere scientifico-artistico-intellettuale, non trovano riscontro in Consip, ai sensi dell'art. 26 della legge 23 dicembre 1999 n. 488, o nelle Centrali di Committenza Regionali (Intercent-ER), come pure nel MePa (Mercato Elettronico della Pubblica Amministrazione) non è presente un bando di gara per incontri con autori, progetti artistici, progetti relativi alla promozione ludico-scientifica, specificatamente legati al tema invenzione, come più sopra esplicitato.

Il Responsabile unico del Procedimento Direttore artistico-culturale
Coordinatore Gruppo di lavoro

Dott.ssa Emilia Ficarelli

